

Parole e definizioni (stand 4 - P.E.P. pomeriggio) - in grassetto ci sono le lettere che fanno parte della parola “totem”

1. cacciavite (delle volte gira in senso orario, altre in senso antiorario e serve per aprire o chiudere qualcosa)
2. cadrebbero (voce del verbo Cadere, modo condizionale, tempo presente, terza persona plurale)
3. daltoniche (persone, femmine, che non percepiscono i colori)
4. danzeranno (voce del verbo danzare, modo indicativo, tempo futuro semplice, terza persona plurale)
5. macelleria (luogo in cui si vendono le carni)
6. napoletano (la pizza ha origini ..., maschile)
7. quadernino (un piccolo quaderno)
8. qualifiche (si effettuano prima di una gara di F1)
9. tabacchino (negoziante che vende sigarette, ricariche, accendini, ecc...)
10. tagliaerba (taglia i fili di troppo in un prato)
11. Chilometraggio (la distanza misurata in chilometri viene anche detta...)
12. Quadrisillabe (se una parola ha quattro sillabe, si dice)
13. Quadruplicare (moltiplicare per quattro)
14. Rabbrivire (avere la pelle d'oca, oppure ...)
15. **Totem** (il titolo del campo)
16. Tamburello (è uno strumento che fa parte del coro, si suona con le mani e di solito ha anche dei dischetti di metallo attaccati)
17. Ultravioletti (raggi che non vediamo con simbolo UV)
18. Abbottonare (per indossare una camicia, devo i bottoni)
19. Decaffeinato (un caffè....senza caffeina)
20. Schiaccianoci (è un balletto russo con musiche di Čajkovskij, ma è anche uno strumento che si usa in tavola - di solito a fine pasti)
21. Salice piangente (un albero... che piange sempre)
22. Vigili del fuoco (nei cartoni animati e nei film salvano anche i gattini in pericolo)
23. Bicletta (può avere o non avere un motore elettrico)
24. Carabinieri (non sono la polizia, la guardia di finanza, i vigili)
25. Centro parrocchiale (vengono svolte tutte le attività della parrocchia, *soluzione composta da due parole*)

...libera fantasia degli educatori.

Per fare in modo che anche gli ultimi giocatori della fila riescano quasi sempre a scrivere una lettera, si consiglia di individuare soluzioni che hanno un numero di lettere quasi uguale ai componenti di una squadra.